**Содержание**

Введение…………………………………….……….……………………..………..….4

Изм.

Кол

Лист №док

Подпись

Дата

Лист

3

КП 2-40 01 01.35.34.07.22 ПЗ

Разраб.

Иванчик

Пров.

Шатова

Н. контр.

Утв.

Разработка игрового приложения «Тренируем память»

Стадия

Листов

УО ГГПК

1 Анализ задачи .…………………………………………………………………..……7

1.1 Постановка задачи………………………………………………………………….7

1.2 Инструменты разработки…………………………………………………………..8

1.3 Требования к приложению……………………………………………………..…9

2 Проектирование задачи………………………………………………………..……11

2.1 Организация данных…………………………………………………………..…11

2.2 Процессы……………………………………………………………………..…11

2.3 Описание внешнего пользовательского интерфейса………………………..…12

3 Реализация…………………………………………………………………………..15

3.1 Структура программы………………………………………………………..…15

3.1.1 Структура и описание процедур и функций пользователя………………….17

3.1.2 Описание использованных компонентов……………………………………..

3.2 Спецификация программы…….……………………………………………..…….

4 Тестирование….………………………………………………………………..……20

5 Применение……………………………………………………………………..21

5.1 Общие сведения о программном продукте……………………………………21

5.2 Инсталляция………………………………………………………………………21

5.3 Выполнения программы…………………………………………………………22

5.3.1 Запуск программы………………………………………………………………22

5.3.2 Инструкция по работе с программой………………………………………22

5.3.3 Использование системы справочной информации………………………25

Заключение ………………………………………………………………………26

Список использованных источников………………………………………………...

Приложение А Листинг программы ……………………………………………29